



UNIVERSIDADE FEDERAL DE UBERLÂNDIA
INSTITUTO DE GEOGRAFIA
CURSO DE ENGENHARIA DE AGRIMENSURA E
CARTOGRÁFICA

FICHA DE DISCIPLINA

DISCIPLINA: PROGRAMAÇÃO PARA INTERNET

CÓDIGO:

UNIDADE ACADÊMICA:
FACULDADE DE COMPUTAÇÃO

PERÍODO/SÉRIE: Oitavo

CH TOTAL
TEÓRICA:

CH TOTAL
PRÁTICA:

CH TOTAL:

OBRIGATORIA: (X) OPTATIVA: ()

00

60

60

OBS:

PRÉ-REQUISITOS: Introdução a programação de
Computadores

CÓ-REQUISITOS:

OBJETIVOS

Fornecer uma visão geral do funcionamento de sistemas na Web e os protocolos envolvidos; Introduzir o paradigma da programação para a Internet, que possui uma lógica de construção de programas substancialmente diferente das demais; Conceituar as arquiteturas de 2, 3 e n camadas, apresentando as diferenças e, principalmente, as vantagens que elas oferecem; Qualificar profissionais para o desenvolvimento de aplicações voltadas para a Internet/Intranet e que sejam disponibilizadas através de um browser; Apresentar padrões de projeto para melhor estruturação dos sistemas na web; Apresentar as tecnologias mais empregadas no desenvolvimento de sistemas para web, inclusive com o uso de frameworks; Introduzir conceitos de segurança associados ao uso de sistemas na web.

EMENTA

Aspectos históricos da Internet. Sistemas Multimídia. Análise de tendências. O desenvolvimento de projetos em WEB. Linguagens e ambientes de Concepção de projeto de sistemas multimídia interativos na WEB. Projeto gráfico avançado para WEB. Inovações de projeto e utilização de ferramentas. Famílias de linguagens para produção em WEB. Animação gráfica para WEB. Principais conceitos de programação dinâmica para a Web. Desenvolvimento de aplicação dinâmica. Aplicações multi-camadas. Aplicações WEB server side e client side. JSP. Objetos distribuídos via WEB. Conectividade com o banco de dados.

DESCRIÇÃO DO PROGRAMA

1. Introdução aos sistemas Web
 - 1.1. Internet: um resumo histórico
 - 1.2. O ambiente web: o protocolo HTTP
 - 1.3. Sistemas Estáticos x Dinâmicos
 - 1.4. Arquitetura de sistemas na Web
 - 1.5. Servidores Web – Container Web
 - 1.6. Visão geral das principais tecnologias para desenvolvimento de sistemas dinâmicos na Web: CGI,ASP, Servlets, JSP, PHP, outras
2. Desenvolvimento de Aplicativos Estáticos
 - 2.1. Desenvolvimento de interfaces gráficas para a Internet com HTML, Javascript, e Applets
 - 2.2. Aplicações com uso de multimídia (som, imagem, vídeo, animações)
3. Desenvolvimento de serviços e sistemas de informação para a Internet de modo dinâmico com Tecnologia Java
 - 3.1. Servlets
 - 3.2. Java Server Pages
 - 3.3. Conexão com banco de dados
 - 3.4. Arquitetura MVC
 - 3.5. Uso de filtros
 - 3.6. Padrões de Projeto
4. Desenvolvimento Avançado
 - 4.1. EJB
 - 4.2. AJAX
 - 4.3. Objetos Distribuídos
5. A modelagem de sistemas para Web
 - 5.1. Extensões da UML para sistemas Web
6. Realização e apresentação de um projeto para Web

BIBLIOGRAFIA

Básica

DEITEL, H. M.; DEITEL P. Ajax, Rich Internet applications e desenvolvimento Web para programadores. São Paulo : Prentice Hall, 2008.

GONÇALVES, E. Desenvolvendo aplicações Web com JSP, Servlets, JavaServer Faces, Hibernate, EJB 3 Persistence e AJAX. Rio de Janeiro : Ciência Moderna, 2007.

HORSTMANN, C.; CONELL, G. Core Java 2: Advanced Features. 7. ed. Prentice Hall, 2006. v. 2.

Complementar

ALUR, DEEPAK; CRUPI, JOHN; MALKS, DAN. Core J2EE Patterns. Campus-Elsevier. 2004.

ARNOLD, K.; GOSLING, J. The java programming language. 4. ed. Addison-Wesley, 2006.

BAUER, CHRISTIAN; KING, GAVIN. Hibernate em Ação. Ciência Moderna, 2005. ISBN: 8573934042.

BAUER, CHRISTIAN; KING, GAVIN. Java Persistence com Hibernate. Ciência Moderna, 2007. ISBN: 9788573936148.

DEITEL, H. M.; DEITEL P. J. Java: como programar. 6. ed. Pearson, 2005.

FALKNER, J.; JONES, K. W. Servlets and JavaServer Pages: The J2EE Technology Web Tier. Pearson Education, 2004.

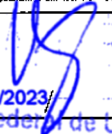
GALBRAITH, B.; HAAN, P.; LAVANDOWSKA, L.; PANDURANGA, S. N; PERRUMAL, K; SGARBI, E.K. Beginning Jsp 2.0: Build Web Applications Using Jsp, Java, and Struts. Wrox Press, 2003

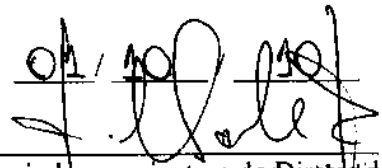
HUSTED, T.; DUMOULIN, C.; FRANCISCUS, G. Struts em Ação. Ciência Moderna, 2004.

METSKER, S. J. Padrões de Projeto em Java. Bookman.2004. ISBN: 8536304111

WELLING, Luke & THOMSON, Laura. PHP e MySQL: desenvolvimento web. Rio de Janeiro: Campus, 2005.

APROVAÇÃO


16/01/2023/
Universidade Federal de Uberlândia
Fernando Luiz de Paula Santil
Coordenador do Curso de Graduação em Engenharia de
Agricultura e Cartográfica - Campus Monte Carmelo
Carimbo e assinatura do Coordenador do curso


01/10/2023
Carimbo e assinatura do Coordenador
Universidade Federal de Uberlândia
Prof. Jamil S. Américo
Diretor da Faculdade de Computação
Portaria R nº 672/07