



# UNIVERSIDADE FEDERAL DE UBERLÂNDIA

Faculdade de Computação

Av. João Naves de Ávila, nº 2121, Bloco 1A - Bairro Santa Mônica, Uberlândia-MG, CEP 38400-902

Telefone: (34) 3239-4144 - <http://www.portal.facom.ufu.br/> [facom@ufu.br](mailto:facom@ufu.br)



## PLANO DE ENSINO

### 1. IDENTIFICAÇÃO

Componente Curricular:	Programação para Internet								
Unidade Ofertante:	Faculdade de Computação								
Código:	GAC045	Período/Série:	8º		Turma:	C			
Carga Horária:				Natureza:					
Teórica:	0	Prática:	60	Total:	60	Obrigatória:	(X)	Optativa:	( )
Professor(A):	Thiago Pirola Ribeiro				Ano/Semestre:	2022/2			
Observações:	a) E-mail institucional da docente: <a href="mailto:tpribeiro@ufu.br">tpribeiro@ufu.br</a> b) Disciplina ofertada de forma presencial cuja aprovação e execução seguem em conformidade com a Resolução CONGRAD nº 73/2022 que aprova os calendários acadêmicos para 2022/1, 2022/2, 2023/1 e 2023/2. c) Ao se matricular na disciplina, o(a) discente declara-se ciente das normas estabelecidas nesse plano de ensino e nas resoluções supracitadas.								

### 2. EMENTA

Aspectos históricos da Internet. Sistemas Multimídia. Análise de tendências. O desenvolvimento de projetos em Web. Linguagens e ambientes de Concepção de projeto de sistemas multimídia interativos na Web. Projeto gráfico avançado para Web. Inovações de projeto e utilização de ferramentas. Famílias de linguagens para produção em Web. Animação gráfica para Web. Principais conceitos de programação dinâmica para a Web. Desenvolvimento de aplicação dinâmica. Aplicações multicamadas. Aplicações Web server side e client side. JSP. Objetos distribuídos via Web. Conectividade com o banco de dados.

### 3. JUSTIFICATIVA

A Internet se tornou um importante meio de comércio e poderoso veículo de comunicação nos mais diferentes ramos. Dessa forma, torna-se fundamental formar profissionais com conhecimentos teóricos e práticos relativos a esse cenário. Nesse contexto, essa disciplina visa prover aos alunos noções básicas de desenvolvimento de sistemas para Web com foco na resolução adequada de problemas.

### 4. OBJETIVO

#### Objetivo Geral:

Capacitar os alunos para compreender os fundamentos básicos e características inerentes à construção de páginas para Web.

#### Objetivos Específicos:

- Apresentar uma visão geral do funcionamento de sistemas na Web e os protocolos envolvidos;
- Introduzir o paradigma da programação para a Internet;
- Qualificar os alunos para o desenvolvimento de aplicações voltadas para a Internet/Intranet e que sejam disponibilizadas através de um browser;
- Apresentar padrões de projetos para melhor estruturação de sistemas na Web;
- Apresentar as tecnologias mais empregadas no desenvolvimento de sistemas para a Web;
- Introduzir os conceitos de segurança associados ao uso de sistemas na Web.

## 5. PROGRAMA

### 1. Introdução aos Sistemas Web

- a) Internet: um resumo histórico;
- b) O ambiente web: o protocolo http; e Sistemas Estáticos x Dinâmicos;
- c) Arquitetura de sistemas na Web; e Servidores Web – Container Web;
- d) Visão geral das principais tecnologias para desenvolvimento de sistemas dinâmicos na Web: CGI, ASP, Servlets, JSP, PHP, outras.

### 2. Desenvolvimento de Aplicativos Estáticos

- a) Desenvolvimento de interfaces gráficas para a Internet com HTML, Javascript, e Applets;
- b) Aplicações com uso de multimídia (som, imagem, vídeo, animações).

### 3. Desenvolvimento de serviços e sistemas de informação para a Internet de modo dinâmico com Tecnologia Java

- a) Servlets; Java Server Pages; Conexão com banco de dados; e Arquitetura MVC;
- b) Uso de filtros; Padrões de Projeto.

### 4. Desenvolvimento Avançado

- a) EJB; e AJAX;
- b) Objetos Distribuídos.

### 5. A Modelagem de Sistemas para Web

- a) Extensões da UML para sistemas Web;
6. Estudo/desenvolvimento de um projeto para Web.

## 6. METODOLOGIA

O curso será desenvolvido através de atividades presenciais e remotas assíncronas.

### 1. Atividades presenciais: 64 horas-aula

- a. Horário das atividades presenciais:
  - i. Terça-feira e Quinta-feira das 7:10 às 08:50

### 2. Atividades assíncronas: 8 horas-aula

- a. Serão disponibilizadas 6 atividades avaliativas durante o semestre. As atividades avaliativas deverão ser enviadas exclusivamente pelo Microsoft Teams em formato ZIP ou PDF, conforme a atividade descrever e no local indicado para essa finalidade. Não serão aceitas atividades entregues por meios que não seja a área especificada no Teams para tal finalidade.
- b. Plataformas de T.I./softwares que serão utilizados:
  - i. Microsoft Teams <https://teams.microsoft.com>) para acesso ao material (Equipe:

[2022-1] PPI - Eng).

- ii. Qualquer editor de texto ou Sublime Text (<https://www.sublimetext.com/download>)
- iii. PostgreSQL e pgAdmin (<https://www.postgresql.org/download/>) ou Mysql (<https://dev.mysql.com/downloads/mysql/>) ou MariaDB (<https://mariadb.org/download/>)
- iv. XAMPP (<https://www.apachefriends.org/index.html>) ou software similar.

3. Demais atividades letivas:

- a. Atendimento ao aluno: atendimento presencial todas as segundas e quartas, das 14:00 às 15:00, na sala 1A 402. Para outros dias e horários: encaminhar e-mail para agendamento, conforme minhas possibilidades.
- b. Em caso de dúvidas assíncronas enviadas por e-mail, mensagem privada via Teams, estas serão respondidas preferencialmente durante os horários de atendimento presenciais, com prioridade dos atendimentos presenciais.

4. Carga-horária prática (72 horas-aula):

- a. Descrição: a carga horária prática será desenvolvida através da prática da resolução de problemas por meio da implementação das soluções.
- b. Recursos que deverão ser utilizados estão descritos no item 2b dentro da Metodologia deste Plano de Ensino.

## Nota sobre Direitos Autorais

Todo o material produzido e divulgado pelo docente, como vídeos, textos, arquivos de voz etc., está protegido pela Lei de Direitos Autorais (Lei nº 9.610, de 19 de fevereiro de 1998), pela qual fica vetado o uso indevido e a reprodução não autorizada de material autoral por terceiros. Os responsáveis pela reprodução ou uso indevido do material de autoria dos docentes ficam sujeitos às sanções administrativas e às dispostas na Lei de Direitos Autorais.

## 7. AVALIAÇÃO

A avaliação do desempenho dos alunos será somativa, de forma individual e em dupla, sendo realizada por meio de:

- dois trabalhos práticos para serem realizados em dupla ou individualmente, de requisitos definidos pela docente, com apresentação e arguição oral durante a aula presencial (obrigatória para consideração do trabalho);
- duas provas presenciais, realizadas individualmente.

### TABELA DE ATIVIDADES AVALIATIVAS E RESPECTIVAS PONTUAÇÕES

Atividade	Pontos
P1 – Prova 1	20
T1 – Trabalho Prático 1 (com apresentação e arguição oral obrigatória)	30
P2 – Prova 2	20
T2 – Trabalho Prático 2 (com apresentação e arguição oral obrigatória)	30

<b>TOTAL DE PONTOS</b>	<b>100</b>
------------------------	------------

1. Datas das avaliações presenciais, sempre no horário de aula referente à data:
  - a. (P1) Prova 1: 06/04/2023
  - b. (T1) Apresentação e arguição oral (Trabalho Prático 1): 25 e 27/04/2023
  - c. (P2) Prova 2: 18/05/2023
  - d. (T2) Apresentação e arguição oral (Trabalho Prático 2): 20 e 23/06/2023
  - e. (Rec) Avaliação de recuperação de aprendizagem: 29/06/2023
2. O aluno que obtiver frequência mínima de 75% e não alcançar o conceito mínimo para aprovação terá direito a fazer a avaliação de recuperação de aprendizagem, em formato de prova, no valor de 40 pontos, referente ao conteúdo todo da disciplina.
3. A Nota Final será calculada conforme indicada abaixo:
  - a. Considere  $P = P1 + P2$ ,  $T = T1 + T2$ , e nota parcial (NP), então  $NP = P + T$ .
  - b. Para alunos que não fizerem a avaliação de recuperação de aprendizagem,  $NF = NP$ .
  - c. Para alunos que fizerem a avaliação de recuperação de aprendizagem,  $NF = (P + Rec)/2 + T$ .
4. Critérios para a realização e correção das avaliações:
  - a. Todas as atividades avaliativas a serem entregues de forma eletrônica devem ocorrer via Teams.
  - b. As atividades só serão aceitas se enviadas dentro do período definido.
  - c. A avaliação das atividades será baseada principalmente nos critérios de adequação e qualidade do conteúdo ao que foi proposto, clareza na apresentação e domínio do conteúdo pelo discente.
5. Validação da assiduidade dos discentes:
  - a. Presença nas atividades síncronas (64 aulas).
  - b. Realização e entrega pelo discente das atividades assíncronas (8 aulas), referentes à resolução de exercícios.

É necessário um mínimo de 75% de frequência para aprovação na disciplina.
6. Especificação das formas de envio das avaliações pelos discentes, por meio eletrônico:
  - a. As atividades assíncronas deverão ser entregues em formato digital, com a forma de envio definida e divulgada claramente no ambiente virtual de aprendizagem definido (Teams).

## 8. BIBLIOGRAFIA

### Básica

DEITEL, H. M.; DEITEL P. A. **Ajax, Rich Internet applications e desenvolvimento Web para programadores**. São Paulo: Prentice Hall, 2008.

GONÇALVES, E. **Desenvolvendo aplicações Web com JSP, Servlets, JavaServer Faces, Hibernate, EJB 3 Persistence e AJAX**. Rio de Janeiro: Ciência Moderna, 2007.

HORSTMANN, C.; CONELL, G. **Core Java 2: advanced features**, ed. 7ª, v.2. Prentice Hall, 2006.

LUCKOW, D. H.; MELO, A. A. **Programação Java para a Web**. São Paulo: Novatec, 2010.

### Complementar

PRESSMAN, R. S. **Engenharia Web**. Rio de Janeiro: LTC, 2009.

METSKER, S. J. **Padrões de projeto em Java**. Porto Alegre: Bookman, 2004. ISBN: 8536304111  
DUCKETT, J. **HTML and CSS: design and build websites**. Indianapolis: Wiley, 2011.

FALKNER, J.; JONES, K. W. **Servlets and jvaserver pages: the J2EE technology web tier**. São Paulo: Pearson Education, 2004.

WELLING, L.; THOMSON, L. **PHP e MySQL: desenvolvimento web**. Rio de Janeiro: Campus, 2005.  
BUDD, A.; MOLL, C.; COLLISON, S. **Criando páginas web com CSS: soluções avançadas para padrões web**. São Paulo: Prentice Hall, 2007.

BUDD, A.; MOLL, C.; COLLISON, S. **Criando páginas web com CSS: soluções avançadas para padrões web**. São Paulo: Prentice Hall, 2007.

## 9. APROVAÇÃO

Aprovado em reunião do Colegiado realizada em: \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_

Coordenação do Curso de Graduação: \_\_\_\_\_